

Każda książka, jak każdy człowiek, jest czymś wyjątkowym, jest jedyną historią i całym oddzielnym światem
Arturo Pérez-Reverte

Książkomaniak 2025 - gra czytelnicza

1. Cele gry:

- propagowanie czytelnictwa,
- zachęcanie do kreatywności,
- rozbudzanie wśród dzieci i młodzieży zamiłowań czytelniczych.

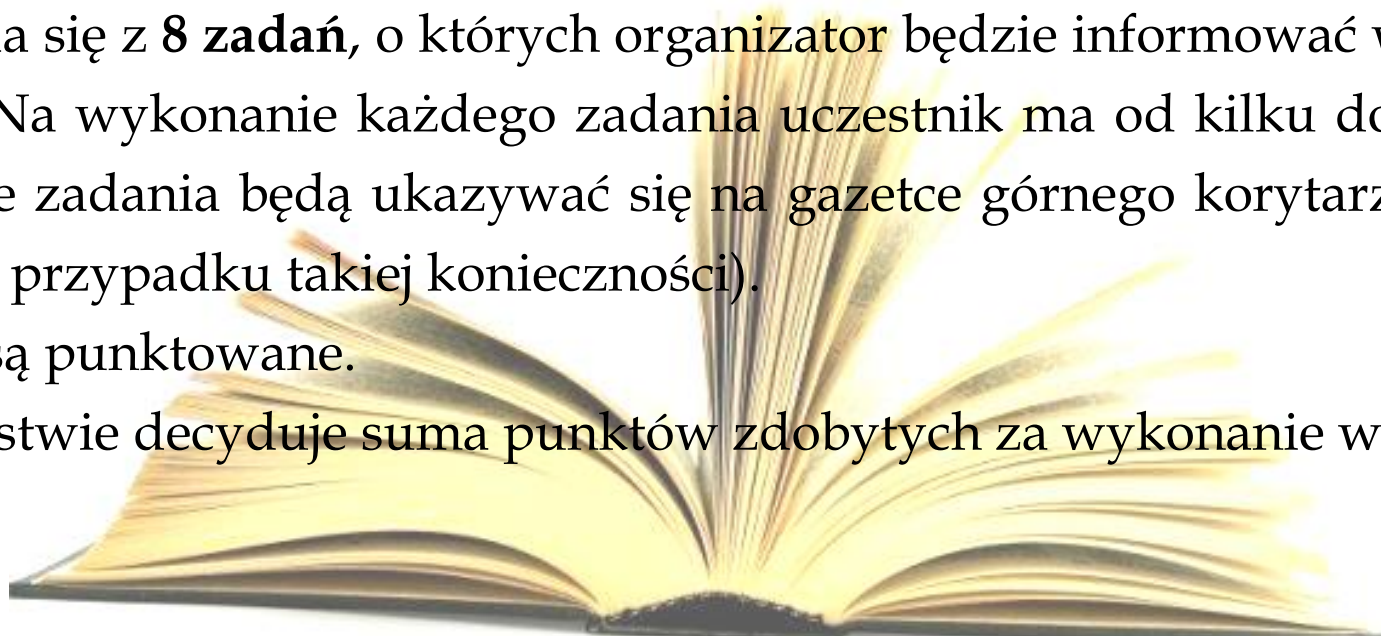
2. Gra adresowana jest do uczniów w dwóch kategoriach wiekowych:

- **kl. IV- VI szk. podst.**
- **kl. VII-VIII szk. podst.**

3. Gra składa się z 8 zadań, o których organizator będzie informować w odstępach czasowych. Na wykonanie każdego zadania uczestnik ma od kilku do kilkunastu dni. Wszystkie zadania będą ukazywać się na gazetce górnego korytarzu szkolnego lub online (w przypadku takiej konieczności).

4. Zadania są punktowane.

5. O zwycięstwie decyduje suma punktów zdobytych za wykonanie wszystkich zadań.



6. Osoby z najwyższą liczbą punktów otrzymają **nagrodę rzeczową**.
7. Czas trwania gry: **listopad 2024 r. -marzec 2025 r.**
8. Informacja o zadaniu nr 1 zostanie umieszczona na tablicy ogłoszeń 04 listopada 2024 r.
9. Uczestnicy gry w każdej chwili mogą dołączyć do zmagania czytelniczych lub z nich zrezygnować. Należy jednak pamiętać, że czas wykonania poszczególnych zadań upływa z dniem wyznaczonym przez organizatorów, co oznacza, że nie będzie można wrócić do zadania, którego termin realizacji już minął.
10. Udział w grze jest jednocześnie zgodą na publikację wizerunku autora na stronie internetowej i facebooku szkoły.
11. Osoba odpowiedzialna za grę: I. Krasuska.
12. Niniejszy regulamin jest dostępny na stronie internetowej szkoły pod hasłem **KONKURSY**.
13. Sprawy sporne rozstrzyga osoba odpowiedzialna za grę.

